



Слева от панели на стартовом экране находятся:

- My Account - переход к аккаунту пользователя и разделам настроек приложения,
- Область текстового поиска по атласу.
- Область уведомлений.

**Две параллельные полоски** слева от панели позволяют раскрыть экран Истории использования приложения и перейти к ранее просмотренным разделам. Двойным кликом на полоски экран раскрывается. Закрывается экран кликом на пустое поле стартового экрана.

# Complete Anatomy

Platform



## Стартовый экран Complete Anatomy

позволяет перейти к основным разделам приложения. Кнопки стартового экрана:

- **Atlas** - атлас (составленный разработчиками приложения),
- **Content** - Ваш собственный атлас (создается с помощью сохранения созданных Вами экранов - инструмент Save Screen),
- **Videos** -библиотека обучающих и демонстрационных видео,
- **Radiology** - раздел радиологических изображений с возможностями сопоставления их с 3D-моделью,
- **Courses** - раздел лекций по анатомическим темам, созданных экспертами в данной области,
- **Sharing** - раздел, связанный с созданием групп пользователей и участием в таких группах,
- **Curriculum Manager** - менеджер учебных программ, позволяющий создавать, редактировать и делиться контентом со студентами (опции раздела в тестовом режиме ограничены),
- **Models** - раздел работы с 3D-моделью.

## Settings



MY ACCOUNT


NOTIFICATIONS

PREFERENCES


SHARING

ABOUT


Раздел My Account содержит  
Ваши регистрационные данные.



Access everything 3D4Medical  
with this one account



Alexandra  
Academic  
[EDIT ACCOUNT & EMAIL PREFERENCES](#)  
alexandra@books-up.ru



Change  
Password

Поле для ввода 12 значного  
активационного кода.

Redeem Code

ENTER YOUR 12 DIGIT CODE:

## Your License Details



Faculty License  
Present educational content,  
and send it to students

Область с характеристиками  
Вашей лицензии на пользование  
приложением.

Факультативные поля для ввода  
сведений о Вашей специализации.

Specialty Areas

ENTER YOUR SPECIALTY AREAS:

## Author Biography

Your bio will appear on any lectures or courses that you create.

ENTER YOUR INSTITUTION:

ENTER YOUR BIO:

Факультативные поля для ввода  
Ваших данных о месте работы и  
биографии.

# Раздел уведомлений приложения.



You don't have any  
notifications right now.

## Settings



MY ACCOUNT

NOTIFICATIONS

PREFERENCES

SHARING

ABOUT

Раздел Настроек (Preferences) позволяет настроить интерфейс приложения.

Вы можете настроить порядок информации, которую вы видите при выделении структуры на 3D модели: длительное нажатие на значок позволяет переместить его внутри панели на другое место.

Вы можете изменить наполнение интерфейса приложения в зависимости от использования кнопок на панелях в разделе Models.

Значок **Tab** (неактивный в данном случае) позволяет включить возможность работы с моделями в нескольких вкладках (аналогично работе в интернет-браузере).

По умолчанию данная функция отключена.

## Information Display Order

Rearrange the information you see when a structure is selected



Long press and drag icons to rearrange them

## Active Features

Clean up your interface by choosing which features you want to display. Don't use something as much? Hide it so it doesn't clutter up your space!



## Language ⓘ

Display content in your chosen language

English

## Beating Heart ⓘ

Activate the beating heart on the model



## Full 3D Rotation ⓘ

Activate full 3D rotation of the model



Информация о структуре может отображать (в зависимости от структуры):

- общую информацию,
- виды поперечных сечений структуры на модели,
- части структуры,
- поверхности структуры,
- ориентиры на структуре,
- швы черепа,
- краниометрические точки,
- структура в движении,
- отдельные модели, в которых участвует структура,
- места крепления мышц,
- путь нерва к структуре,
- путь артерии к структуре,
- исток структуры (для артеральной, нервной систем и т.п),
- ответвления от структуры (для артеральной, нервной систем и т.п),
- приток структуры (для венозной системы и т.п),
- ответвления от структуры (для венозной системы и т.п),
- лечебные процедуры и манипуляции со структурой,
- состояния структуры,
- силовые упражнения с участием структуры,
- упражнения на растяжку с участием структуры.

## Settings



MY ACCOUNT

NOTIFICATIONS

PREFERENCES

SHARING

ABOUT



Language ⓘ

Display content in your chosen language

English

Beating Heart ⓘ

Activate the beating heart on the model



Full 3D Rotation ⓘ

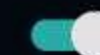
Activate full 3D rotation of the model



Color Scheme

**Use dark color scheme**

Hub ⓘ

**Activate Hub navigation**

Privacy and Notifications

**Other users can invite me to their groups**

Guides ⓘ

Show creation guides



Auto-sync ⓘ

**Auto-sync content**

Model Updates ⓘ

**Display Model update indicators**

## Разделы настроек приложения:

- Язык (отображать контент на выбранном Вами языке: английский, испанский, китайский),
- Биение сердца (активация бьющегося сердца на модели),
- Полное 3D вращение (активация полного 3D-вращения модели),
- Цветовая схема (по умолчанию активирована черная цветовая гамма, ее можно заменить на белую),
- Концентратор (по умолчанию он включен, Вы можете отключить стартовый экран, начальным экраном станет раздел Models),
- Конфиденциальность и уведомления (по умолчанию включена опция приглашения другими пользователям Вас в свои группы),
- Руководства (добавление всплывающих подсказок при работе с разделом Tips - в правом нижнем углу),
- Автоматическая синхронизация (автоматическое обновление контента),
- Обновления модели (отображение индикаторов обновления модели).

## Settings



MY ACCOUNT

NOTIFICATIONS

PREFERENCES

SHARING

ABOUT

SORT BY: GROUP NAME A-Z



Need to invite multiple members to a group all at once?

GO TO DASHBOARD

MY GROUPS



Start sharing by creating your first group.



GET STARTED

GROUPS YOU BELONG TO



01- Undergraduate Human Anatomy: Regional



02- Undergraduate Human Anatomy: Systemic



03- Cadaveric Images: Skeletal and Muscular Systems



04- Point of Care Ultrasound (POCUS)



05- Abrahams' Clinical Human Anatomy



Гастроэнтерология Клинический подход



Раздел создания групп и управления ими (создание рассылок, опросников, управления контентом в группах).

Область отображения групп, в которых Вы состоите.

01- Undergraduate Human Anatomy:  
RegionalCOURSES:  
1SCREENS:  
331VIDEOS:  
720QUIZZES:  
41QUESTIONS:  
477

# Complete Anatomy

Version 8.0.2 (5478)

RoW



In order for you to get the best possible Complete Anatomy experience on your device, our team have built this Windows application from the ground up, using the latest technology specific to this platform. We're very proud of our work and are excited to share it with you.

Take your anatomy knowledge wherever you go by purchasing a premium license, unlocking access to Complete Anatomy not just on your Windows, but across all platforms.

Copyright is held by 3D4Medical Ltd for Complete Anatomy.

[Academic Review Board](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms of Use](#)

Для того, чтобы вы могли получить максимально полный доступ к Complete Anatomy на своем устройстве, наша команда создала это приложение для Windows с нуля, используя новейшие технологии, характерные для этой платформы. Мы очень гордимся нашей работой и рады поделиться ею с вами.

Возьмите свои знания анатомии, куда бы вы ни отправились, купив премиум-лицензию, открывающую доступ к полной анатомии не только в Windows, но и на всех платформах.

Авторские права на Complete Anatomy принадлежат 3D4Medical Ltd.

[\[Состав академического наблюдательного совета\]](#) [\[Политика конфиденциальности\]](#) [\[Условия использования\]](#)

## Models

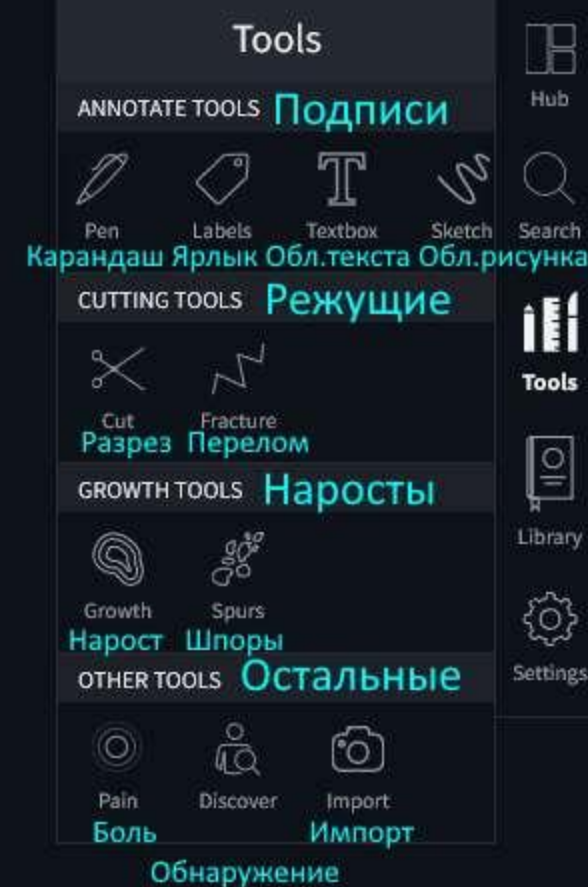
Вкладка Models в левом нижнем углу открывает экран выбора отдельных структур или детализированных моделей атласа. По умолчанию на сегодня используется мужская модель.

MALE FEMALE DETAILED

Мужчина Женщина Детализированные модели



Инструменты Complete Anatomy сгруппированы по задачам.



Меню на панели справа (вдоль экрана): позволяет перейти на стартовую страницу приложения - **Hub**, воспользоваться текстовым поиском по всей библиотеке - **Search**, перейти к инструментам работы с 3D моделью - **Tools**, либо минуя стартовый экран перейти в библиотеку приложения - **Library** или в настройки - **Settings**.

В правом нижнем углу опция **ExportImage** позволяет сохранить скрин экрана (как Print Screen), опция **Save Screen** сохраняет экран как страницу атласа внутри приложения в том виде, как он есть (в том числе с примененными инструментами и подписями), в разделе **Content**, опция **Trips** открывает раздел видео по работе с приложением.





Кнопка (иконка) **Home** возвращает модель/структуру в первоначальное положение в центр экрана, при этом сохраняет видимыми все системы органов (если Вы добавили их ранее) (как на изображении). Часть модели возвращается на соответствующее ей место, как если бы вся модель была видимой.

Кнопки **Undo/Redo** (вперед/назад, обозначены как стрелки рядом с кнопкой **Home**) позволяют отменить одну или несколько манипуляций с моделью (**Undo**) либо отменить отмену (**Redo**).

Длительное нажатие на кнопку **Undo** (вперед) раскрывает окно истории действий с моделью. События истории можно прокрутить колесиком мыши и выбрать то, к которому Вы хотите вернуться. Так же работает кнопка **Redo** (назад).

Кнопка **Clear All Tools** появляется при применении инструментов работы с 3D моделью (кнопка **Tools** на панели инструментов справа) и отменяет все действия, связанные с использованием инструментов (**Tools**).

Кнопка **Undo All** отменяет все манипуляции с моделью, возвращает ее в первоначальное положение в центр экрана и выключает все системы органов (если Вы добавили их ранее), оставляя только скелет.



Манипулировать моделью, работая на компьютере с ОС Windows можно с помощью мыши и горячих клавиш на клавиатуре.

Левая кнопка мыши отвечает за вращение и наклонение/отклонение модели. Если Вы вращаете модель, кликая на пустое поле, модель будет вращаться вокруг своей оси, если вы кликаете на точку на модели - модель будет вращаться вокруг этой точки.

Правая кнопка мыши (либо левая кнопка + клавиша Shift на клавиатуре) отвечает за перемещение модели по экрану приложения.

Колесиком мыши можно настраивать масштаб модели.

Кнопка Alt на клавиатуре включает режим вращения модели на плоскости, чтобы расположить ее, например, лежа. Кнопка Ctrl выключает этот режим!



Чтобы расположить модель горизонтально, нужно нажать на клавиатуре клавишу Alt, и Вы сможете вращать модель на плоскости. Выбрав удобный ракурс, нажмите Ctrl, чтобы выйти из режима.

На устройствах с сенсорным экраном эта опция доступна, если манипулировать моделью тремя пальцами.

Кнопки (иконки) внизу от модели отвечают за отображение систем органов.

При однократном нажатии на кнопку соответствующей системы появляется меню «+» / «-», которое позволяет добавлять/скрывать слои соответствующей системы органов (либо обозначения поверхностей на системе, например для костей скелета или покровной системы).

Длительное нажатие на кнопку системы органов (либо на кнопку «+») включает все слои системы, повторное длительное нажатие (либо длительное нажатие на кнопку «-») – скрывает все слои.

Кости скелета



Соединительная



Мышечная



Артериальная



Венозная



Лимфатическая



Нервная



Дыхательная



Пищеварительная



Эндокринная



Мочеполовая



Покровная



CLEAR 2D PEN Эта надпись активна, если Вы воспользовались карандашом.

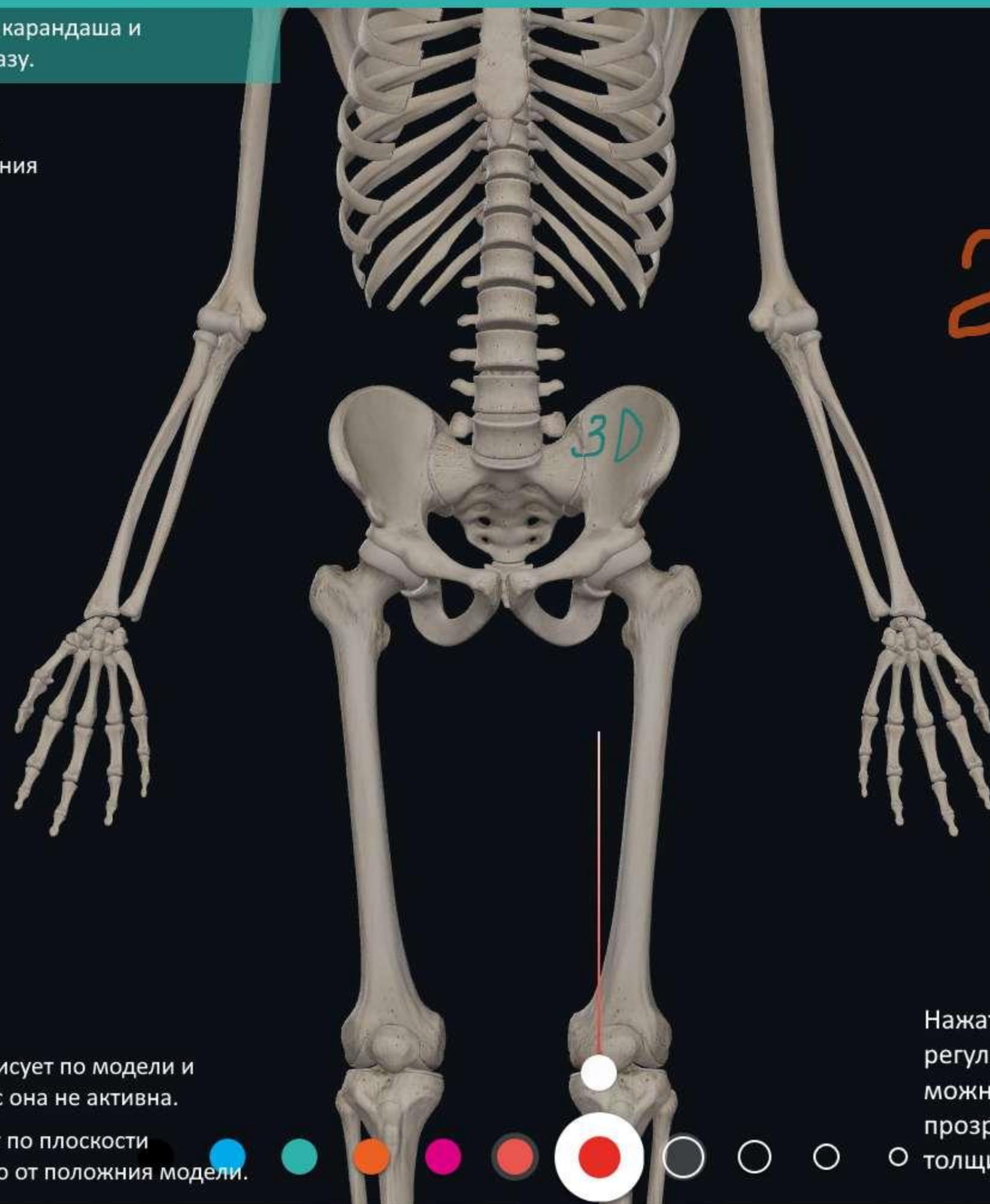
Draw on the screen to apply 2D Pen

Нажмите на Done, чтобы выйти из режима работы с инструментом DONE



Она активна для соответствующего карандаша и позволят отменить все действия сразу.

Стрелки Undo/Redo позволяют отменять действия или отменять отмены по отдельности. Они становятся активными по мере использования карандаша.



2D

3D

ANNOTATE TOOLS



CUTTING TOOLS



GROWTH TOOLS





OTHER TOOLS




Активируя один инструмент, Вы можете переключаться между ними внутри панели Tools, то есть переходить на другой без нажатия DONE, а затем возвращаться к предыдущему (если нужно).

Использование некоторых инструментов (в том числе Pen и Label) не позволяет манипулировать 3D моделью, пока они активны. Другие инструменты (например, Cut, Growth, Discover) позволяют использовать зум для 3D модели. (приближать, удалять колесиком мыши).

 Иконка включает сетку направляющих. Сейчас она неактивна.

 Иконка включает 3D карандаш, который рисует по модели и остается на ней при манипуляциях. Сейчас она не активна.

 Иконка включает 2D карандаш - он рисует по плоскости приложения и остается на ней независимо от положения модели.



Нажатие на кружок внизу экрана (по центру) активирует регулировки самого карандаша: можно выбрать цвет (от черного до красного), прозрачность (сейчас настроена максимальная непрозрачность), толщину карандаша (сейчас она максимальна).



Undo



**Textbox** - открывает поле для ввода текста.  
Здесь Вы можете добавлять свои подписи к моделям.

Поле вверху позволяет выбрать размер, цвет текста, начертание (жирный, курсив, подчеркнутый), добавить нумерацию или маркеры.



**SKETCH**



Инструмент Sketch создает на экране приложения поле, на котором Вы можете рисовать также, как Карандашом (Pen), но только в границах этого поля.



**Humerus**  
(*Humerus*)  
Один щелчок по элементу модели создает ярлык с подписью, как этот элемент определен в атласе.

Двойной щелчок позволяет выделить один элемент и добавить к нему собственную подпись на ярлыке

Инструмент Labels (Ярлыки) выделяет отдельные элементы модели и позволяют добавлять к ним подписи.

**Длительное удержание мышью или нажатие на сенсорный экран позволяет выделить сразу несколько элементов, сгруппировать их и добавить подпись**

**Radius (Left)**  
(*Radius*)

**Ulna (Left)**  
(*Ulna*)

**Proximal Articular Facet of Middle Phalanx of Ring Finger (Left)**  
(*Facies articularis proximalis phalangis mediae digiti anularis*)

**Proximal Articular Facet of Proximal Phalanx of Ring Finger (Left)**  
(*Facies articularis proximalis phalangis proximalis digiti anularis*)

## ANNOTATE TOOLS



Pen



Labels



Textbox



Sketch

## CUTTING TOOLS



Cut



Fracture

## GROWTH TOOLS



Growth



Spurs

## OTHER TOOLS



Pain



Discover



Import

Прежде чем включить инструмент Cut, расположите модель удобным образом, потому что при включенном инструменте манипулировать моделью (поворачивать, разворачивать, приближать и т.п.) нельзя.

1. Инструмент позволяет отсечь часть выделенного элемента/группы элементов. Вам нужно будет выбрать, с какой стороны от линии Вы будете отсекать (выбрать ножницы справа или слева).

Инструменты разрезания и отсечения (диссекции) позволяют разрезать, вырезать, отсекать от модели отдельные элементы или целые части. Инструмент позволяет работать только с отдельным элементом или органом или отсекать всевыделенные органы или части модели целиком. Делать разрезы и отсечения на модели можно в любой плоскости.

3. Инструмент отсекает область внутри окружности. При этом не обязательно, чтобы весь контур заходил на модель.

2. Инструмент убирает область элемента или группы между линиями. В данном случае нижняя линия справа позволяет отсечь кисть и предплечье целиком, чтобы образовать открытый срез. В левой части модели (где применен другой инструмент) такой срез не получится, потому что отсечены будут только выделенные элементы, а часть ладони - останется.



Иконка для работы с отдельным элементом/слоем. Сейчас выключена.

Иконка для работы с группой слоев ("насквозь"). Сейчас активна.

1.



2.



3.



## ANNOTATE TOOLS



## CUTTING TOOLS



## GROWTH TOOLS



## OTHER TOOLS



На этой области применен инструмент Spurs, в настройках инструмента есть регулировки размера, цвета и прозрачности.

На этой области был применен инструмент Growth, он также, как остальные имеет регулировки размера.

Здесь применен инструмент Fracture. Размер перелома или трещины регулируется в настройках.

Так выглядит инструмент Pain. В настройках можно выбрать пульсацию, вид обозначения боли (круглая/линейная).

REMOVE DISCOVER

Drag the model to apply Discover

DONE



Undo

## ANNOTATE TOOLS



## CUTTING TOOLS



## GROWTH TOOLS



## OTHER TOOLS



Инструмент Discover создает порталный вид через тело, чтобы просматривать нижние анатомические слои тела под верхними.

Инструмент Import позволяет размещать на поле приложения дополнительные изображения с Вашего устройства. Например, чтобы соотносить области атласа с фотографиями или изображениями из Вашей коллекции.

## Settings

- Cut Vessels
- Cut Bones
- Cut Organs
- Cut Skin Only

Шестеренка настроек позволяет выбрать варианты отображения: Вы можете выбрать режим при котором просвечиваться будет только кожа, либо сосуды, кости, органы - в выбранном сочетании. Нажатие на иконку справа от шестеренки позволяет выбрать размер формы и глубину просмотра - как на вклейке справа от иконки.

Выберите форму просмотра кубическую или цилиндрическую. В данном случае активна нижняя иконка.

